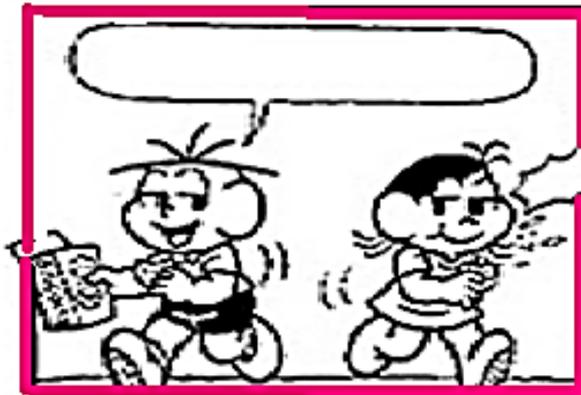


USE A CRIATIVIDADE E MONTE A SUA PRÓPRIA HISTORINHA.





VOCÊ É O REPÓRTER

Faça uma entrevista com as seguintes perguntas:

Do que brincava quando era criança?

1 -

Qual era sua brincadeira favorita?

2 -

Onde você brincava?

3 -

Brincava com quem?

4 -

Quais as brincadeiras das crianças de hoje?

5 -

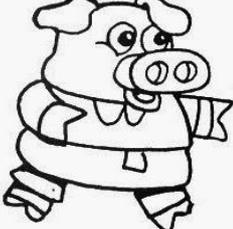


Nome do entrevistado _____

OS TRÊS PORQUINHOS



Marque um X nas palavras que formam os nomes dos personagens da história os três porquinhos:

 <p>LOBO</p>	<p>A L C O O D B</p>
 <p>LINGÜICINHA</p>	<p>L H I G N X I B D A N O C I Ü</p>
 <p>SALSICHA</p>	<p>B O H L I C S S A A E S S A</p>
 <p>TORRESMO</p>	<p>S R O T D R P O M R E</p>



Leia o texto com atenção!

Era uma vez três porquinhos chamados: Linguicinha, Salsicha e Torresmo.

Um dia, eles resolveram deixar a casa de sua mãe e foram construir suas próprias casas na floresta.

Torresmo disse que faria a sua de tijolos, os irmãos riram e disseram que palha e madeira eram Mais simples.

Enquanto Torresmo trabalhava muito, seus irmãos fizeram suas casas depressa e foram brincar.

Uma noite, veio um lobo, bateu na casa de palha e queria entrar. O porquinho apavorado não abriu a porta. Então o lobo estufou o peito e soprou forte. A casa voou pelos ares. O porquinho correu para a casa de madeira do irmão.

O lobo chegou e gritou, gritou, mas ninguém abriu a porta. Estufou novamente o peito, soprou e tudo voou. Os irmãos correram para a casa de Torresmo, construída de tijolos.

O lobo fez o mesmo e nada aconteceu. A casa continuava Firme. Como era esperto, prático deixou um caldeirão na lareira. O lobo subiu pela chaminé, caiu dentro do caldeirão com água fervendo e fugiu da casa. E assim, os três porquinhos viveram felizes na casa de Tijolos.



Referência: <https://educacaodigital.itaborai.rj.gov.br/lms/pluginfile.php/75031/mod>

Jogo do Arremesso

Faça uma bola de jornal ou qualquer material disponível, coloque 3 marcações no chão em distâncias diferentes, e marque o local de onde você irá arremessar a bola.



- **1 ponto para cada acerto na marcação mais próxima;**
- **5 pontos para a segunda marcação que estará a média distância;**
- **10 pontos para os acertos na marcação mais distante.**

Desafie todos a participarem com você!



Agora responda com atenção!

1. Você gostou da brincadeira?

Resposta:

2. Alguém participou com você? Se sim, quem?

Resposta:

3. Qual foi a pontuação mais alta marcada na disputa?

Resposta:

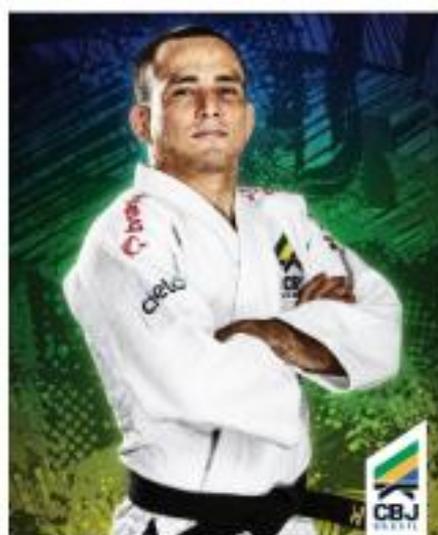
Judô

CRUZADINHA DOS MEDALHISTAS

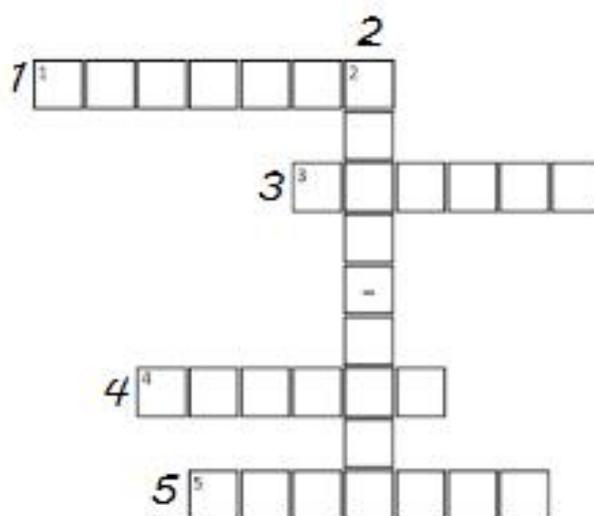


Complete a cruzadinha com as informações sobre nosso medalhista:

1. Foi medalhista olímpico nos jogos de...
2. Técnica preferida
3. Clube que representa
4. Hobbie
5. Categoria de peso



Felipe Kitadai



Felipe Eidji Kitadai

Nascido em São Paulo capital, Felipe é judoca e medalhista olímpico nos jogos de Londres em 2012 na categoria de peso Ligeiro até 60 kg, onde conquistou a medalha de bronze no dia do seu aniversário. Com sua técnica preferida, o Seoi-Nage, Felipe representa o clube Sogipa. E o seu hobby fora dos tatames é surfar.

Feliz dia das Crianças



VAMOS COLORIR?



DIA das CRIANÇAS



Observe as imagens e complete a cruzadinha:

